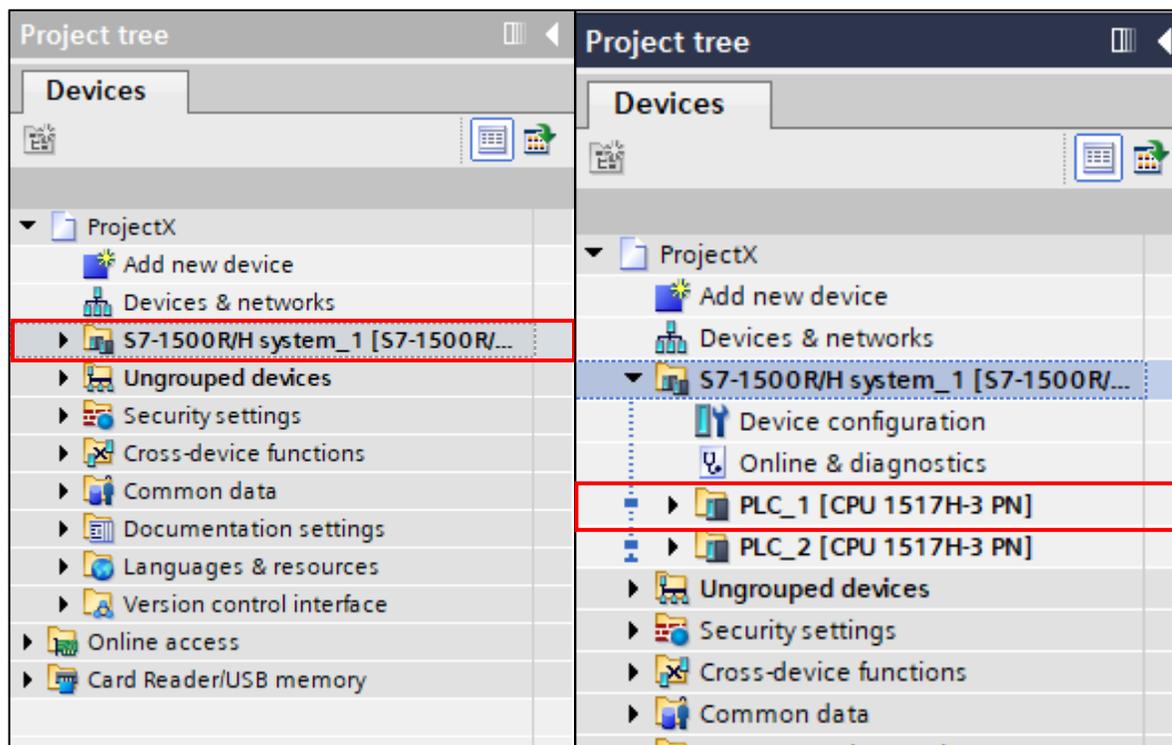


Tabela de TAG's



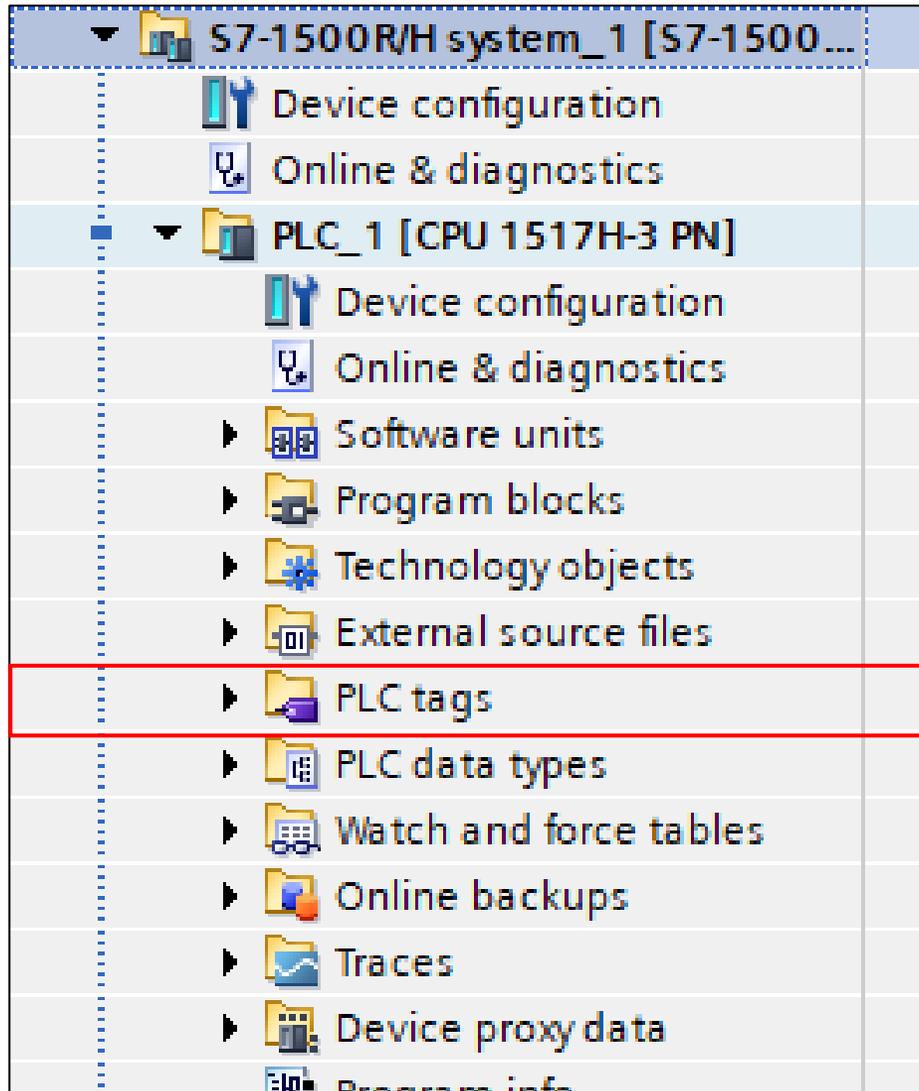
TAGS PLC

Para visualizar ou fazer alguma alteração nas tags do PLC, precisamos acessar a tabela de tags. Para isso, vamos abrir o PLC.

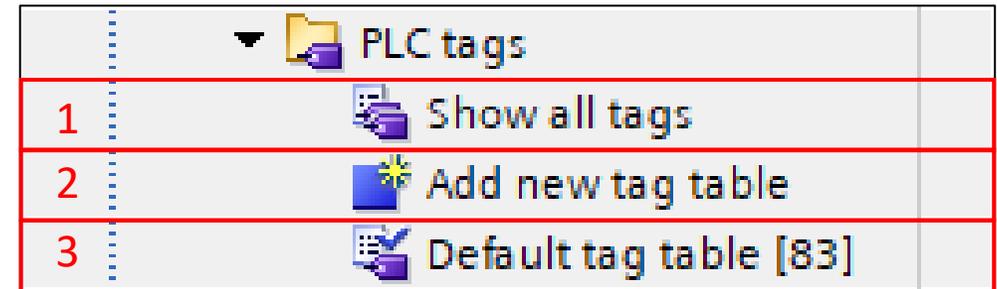


Obs: No caso de uma CPU redundante, as configurações são realizadas na primeira CPU.

Abrindo a primeira CPU, procure por "PLC Tags".



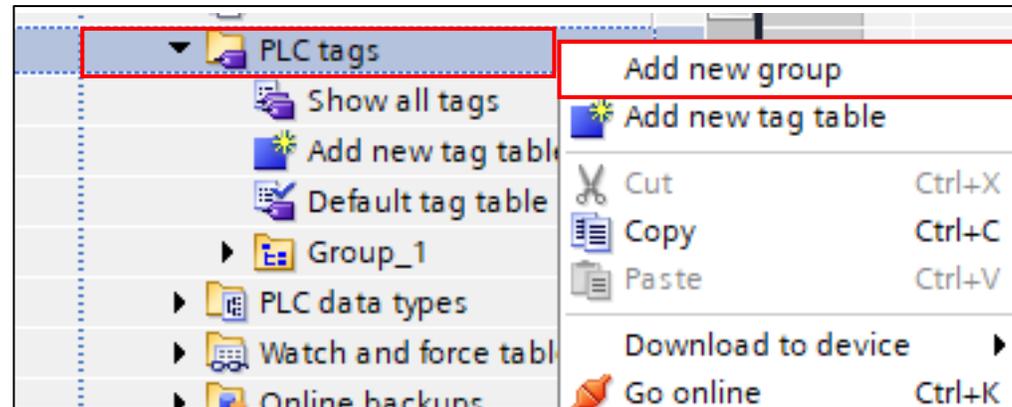
Temos 3 opções.



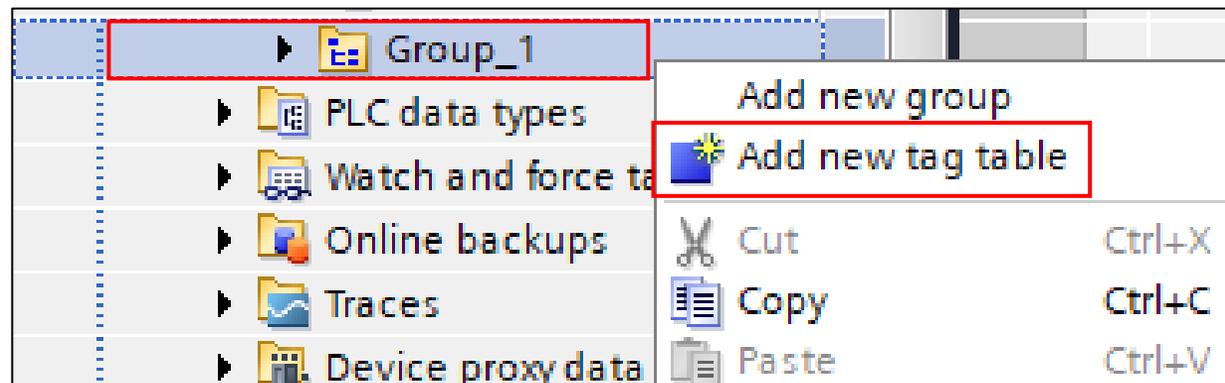
- 1- **Mostrar todas as tags:** esta opção exibirá todas as tags, independentemente da tabela a que pertencem.
- 2- **Adicionar nova tabela de tags:** permite a criação de novas tabelas de tags, facilitando a organização e agilizando a manutenção/diagnóstico futuros. Para adicionar uma nova tabela, basta clicar duas vezes.
- 3- **Tabela padrão de tags:** essa tabela mostra as tags padrão do sistema.

ORGANIZANDO A ÁREA DE TAGS DO PLC

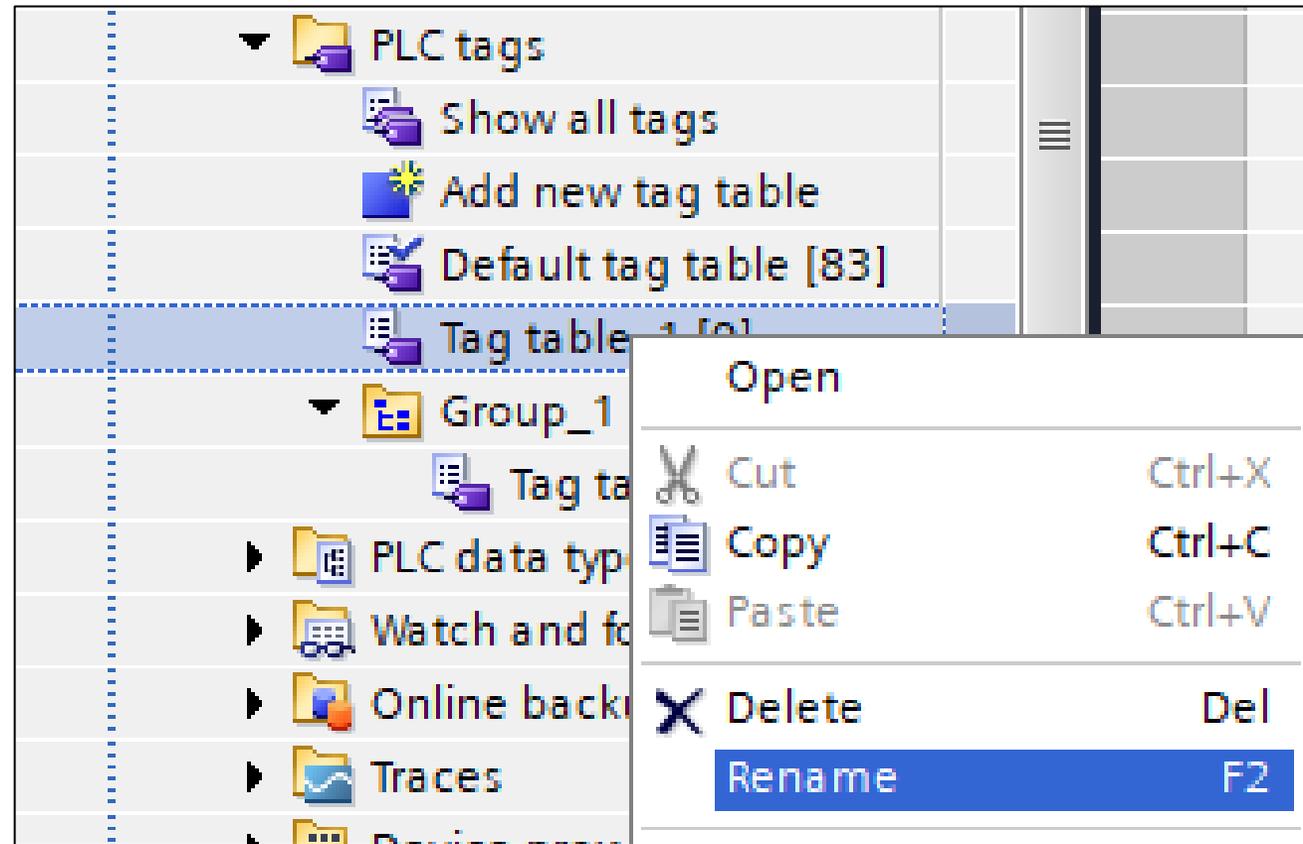
Podemos adicionar uma nova pasta para tabelas de tags, o que é útil para organização. Basta clicar com o botão direito em "PLC Tags" e, em seguida, selecionar "Add New Group".



Para adicionar uma tabela de tags dentro da pasta que criamos, basta clicar com o botão direito na pasta e selecionar "Add New Tag Table" ou mover uma tabela já existente para dentro da pasta.

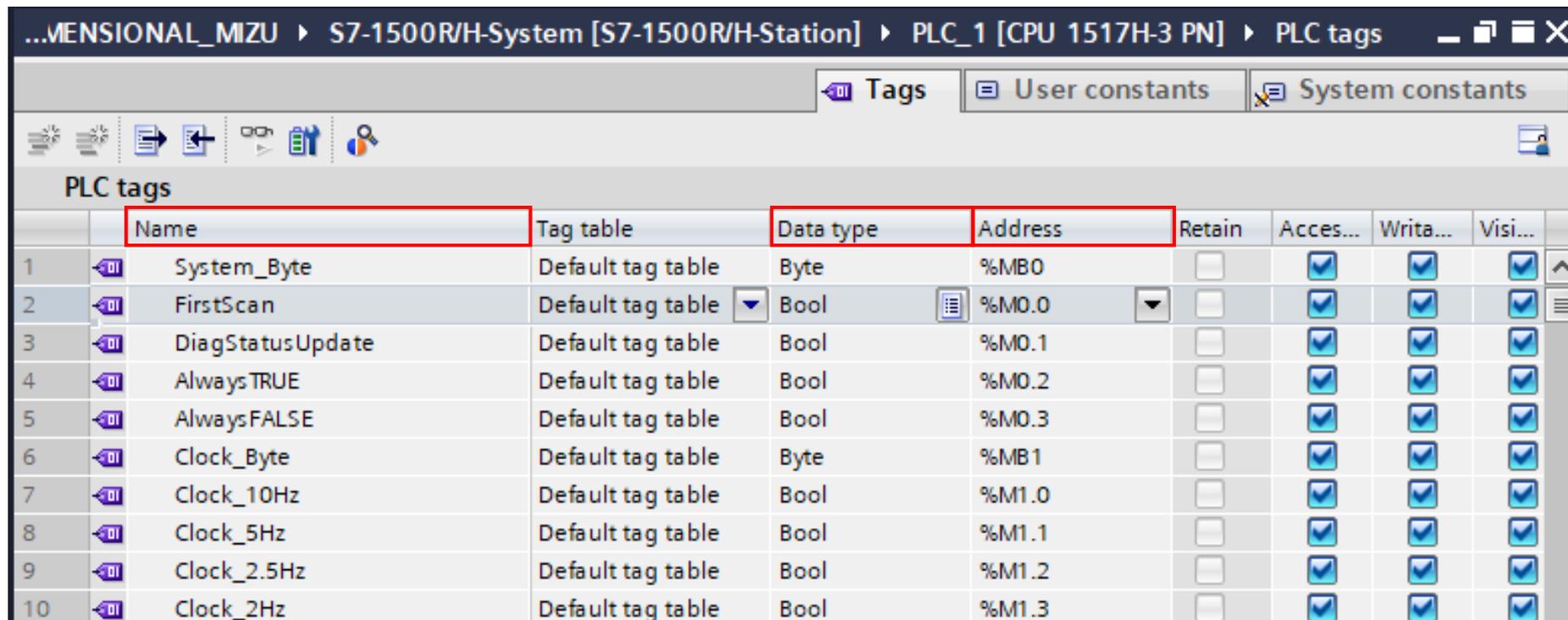


Para renomear tabelas e pastas criadas, clique com o botão direito e selecione “Rename” ou selecione o item e pressione F2.



CRIAR VARIÁVEL EM PLC TAGS

Para criar variáveis, basta inserir o nome de sua preferência, o “Data type” (de acordo com a aplicação da variável) e o endereço.



The screenshot shows the 'PLC tags' window in SIMATIC Manager. The table below is a representation of the data shown in the image.

	Name	Tag table	Data type	Address	Retain	Acces...	Writa...	Visi...
1	System_Byte	Default tag table	Byte	%MB0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	FirstScan	Default tag table	Bool	%MO.0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	DiagStatusUpdate	Default tag table	Bool	%MO.1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Always TRUE	Default tag table	Bool	%MO.2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Always FALSE	Default tag table	Bool	%MO.3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Clock_Byte	Default tag table	Byte	%MB1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Clock_10Hz	Default tag table	Bool	%M1.0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Clock_5Hz	Default tag table	Bool	%M1.1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Clock_2.5Hz	Default tag table	Bool	%M1.2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Clock_2Hz	Default tag table	Bool	%M1.3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>